

～本当の理解、IRを正確に知ろう! カジノ功罪を踏まえ～



■大阪新臨海部の拡張性

- 舞洲
 - 市有地約26ha
 - 貸付中約44ha
- IR開発可能用地26ha～70ha
- 夢洲
 - 市有地94ha
 - 将来開発地区約40ha
- IR開発可能用地94ha～134ha

大阪ベイエリアの候補地
～グローバルミックス資料より抜粋

(2)大阪優位性と課題



The map illustrates the Osaka Bay Area, highlighting key locations and infrastructure. Labels include: 京浜大橋 (Keihin Bridge), 北北西部臨海部 (North-Northwest Coastal Area), 北浜大橋 (Kita-Hama Bridge), 夢洲 (Yume Island), 舞洲 (Mizu Island), 天王山・草場地区 (Tennoyama-Kusaba Area), 大阪新臨海部（市有地） (Osaka New Rinkai Area (Municipal Land)), 新夢洲（市有地） (New Yume Island (Municipal Land)), コスモスエア地区 (Cosmos Air Area), and 天王山・草場地区 (Tennoyama-Kusaba Area). The map shows the spatial relationship between these areas and the surrounding urban landscape.

て、世界一の都市として、大阪の認知度と評判を下げる。

また、雇用創出と外国人からの旅行者によって、経済効果を達成する。

大阪の IIR を実現するための計画として、独自の調査を都府市県、うめきたの都市再開発に関する初期の提案では、舞洲が最初のサイトとして、舞洲のリゾートの概算費用は 1 兆 4 千億円、敷地面積は 150ha、GFA は 300 万㎡、ホテル、小売、食料、エンターテインメント、MICE 施設、ゲームパーク施設、テーマパークと構成される。

大阪（関西）の統合型リゾートの今後の段々①革新的な環境的に持続可能な建設と運営を含め、統合型リゾートの概念を改良する。

②三開発を円滑化するために必要なら三開発に規制手順を明らかにする。

③開発によって、どのような観光が振興される（中国人観光客が推定）、雇用に創出される、地域経済と社会発展が加速するのを定量化する。

④投資条件、ゲーム本利益率評価、ゼミナール統制と規制の強力な枠組みを含む、詳細な投資計画を策定する。

⑤諸博の有害性の最小化と大阪の社会的影響にわたって、企業と政府の戦略策定に協力する。

大阪（関西）の統合型リゾートの成功の要因①エンターテインメント、ホテル、MICE 施設を統合すると最もうまく機能する②施設を統合することによって、クリエイティブ・マスとなる商品とサービスを提供し、成功を保証し、すべての施設を相互に活用する③ベイエリアでは、物流とエンターテインメントが混在する。たぐさんのトラックが道路を走り、歩行者が施設間を移動する可能性はほとんどない④将来的な計画では、効率的な長い物流の流れと旅行者の交通を可能にするために交通網をはっきり分ける⑤エンターテインメントと物流ハブを交通網と別個に統合することと提言する。

私は大阪のポテンシャルは高く一押した。900 万人の外国人旅行者を見込める。

橋下徹市長にロレンス・ホ・ブラスが面談した際に、橋下徹市長から従来の外国人観光客を 5 年で倍増の 600 万人にしたいと相談されたが、ロレンス CEO は IIR を開業すれば 2 年で可能であると返答した。

大阪につづる IIR には、日本の経済、日本のテキストを加えることが重要。我々が理解できないのは、①プロ意識が高い手を抜かない②ディールにこだわらる。日本はサードの国、おもてなしがある。我々の IIR にも日本を学んだサービスを取り入れた。マカオにある 35 のカジノ中で我々がナンパウチなのは、このプレミアムサービスが認められたからた。

特別プレゼンテーション
Integrated Resort Development
＝（統合型リゾート開発）
フランクツィイ（メルコクラウンエンターテインメントアジアホールディングス上席取締役）

開業する。開業のめ6つ、00至の、客室、コンベ、代表的わよびパ、フリアで、27スミ構成。オへは5大規模6700。雇人と開人の新。Port Huffer日本国内日本らし(①地域要な歴史差②観光とエンターテインメントの可能性の融合)③④の他の市に

て、世界一のエンターテインメント都市として、大阪の認知度と評判を上げる。

また、雇用創出と外国から旅行者によって、経済効果を達成する。

大阪のIRを実現するための計画として、独自の調査を行っている。うめきたの都市再開発、舞洲のリゾート初期工エリアおまほコスト計画は、IRオペレーターを3から5開業するとして、ベイエリアの舞洲リゾートサイトの概算費用は1兆4千億円。敷地面積は150ha、GFAは300万㎡。ホテル、小売、食事、エンターテインメント、MICE施設、ゲーミング施設、テマパークで構成される。

大阪(関西)の統合型リゾートの今後の段階①革新的な環境的に持続可能な建設と運営を含め、統合型リゾート

メント、ホテル、MICE施設を統合すると最もうまく機能する②施設を統合することに よって、クリエーカル マスとなる商品とサービスを提供し、成功を保証し、すべての施設を相互に活用する③ベイエリアでは、物流とエンターテインメントが混在する。たくさん のトラックが道路を走り、歩行者が施設間を移動する可能性はほとんどない④得られる計画では、効率の良い物流の流れと旅行客の交通を可能にするために、エンターテインメントと物流・IRを交通網と別個に統合することを提言する。

私は大阪のポテンシャルは高く伸びている。900万人の外個人旅行者を見込める。

橋下徹市長にローレンス・ボブ・CEOが面談した際に、橋下徹市長から従来の外国人観光客を5年で倍増の600万人にしたいと相

に、新エンターテインメント、食料とシブな生活など、大阪（関西）の統合型リゾートの成功の要因①エンターテインメントの成功の要因②エンターテインメントの成功の要因③エンターテインメントの成功の要因④エンターテインメントの成功の要因⑤エンターテインメントの成功の要因⑥エンターテインメントの成功の要因⑦エンターテインメントの成功の要因⑧エンターテインメントの成功の要因⑨エンターテインメントの成功の要因⑩エンターテインメントの成功の要因⑪エンターテインメントの成功の要因⑫エンターテインメントの成功の要因⑬エンターテインメントの成功の要因⑭エンターテインメントの成功の要因⑮エンターテインメントの成功の要因⑯エンターテインメントの成功の要因⑰エンターテインメントの成功の要因⑱エンターテインメントの成功の要因⑲エンターテインメントの成功の要因⑳エンターテインメントの成功の要因㉑エンターテインメントの成功の要因㉒エンターテインメントの成功の要因㉓エンターテインメントの成功の要因㉔エンターテインメントの成功の要因㉕エンターテインメントの成功の要因㉖エンターテインメントの成功の要因㉗エンターテインメントの成功の要因㉘エンターテインメントの成功の要因㉙エンターテインメントの成功の要因㉚エンターテインメントの成功の要因㉛エンターテインメントの成功の要因㉜エンターテインメントの成功の要因㉝エンターテインメントの成功の要因㉞エンターテインメントの成功の要因㉟エンターテインメントの成功の要因㊱エンターテインメントの成功の要因㊲エンターテインメントの成功の要因㊳エンターテインメントの成功の要因㊴エンターテインメントの成功の要因㊵エンターテインメントの成功の要因㊶エンターテインメントの成功の要因㊷エンターテインメントの成功の要因㊸エンターテインメントの成功の要因㊹エンターテインメントの成功の要因㊺エンターテインメントの成功の要因㊻エンターテインメントの成功の要因㊼エンターテインメントの成功の要因㊽エンターテインメントの成功の要因㊾エンターテインメントの成功の要因㊿エンターテインメントの成功の要因

